



Vendeur Holographique

☑ Copie ☑ Modif ☐ Transfert

1 Prim



Aucune Liste
=
Sans Limite

Merci d'avoir choisi notre Produit.

Pour tous problèmes, contactez sur S.L. : Gaymboy Yao.

1 Configuration : Choisissez votre Langue : Fr/Us.

- Placer vos objets et photos à l'intérieur du **contenu** du vendeur.

(Souris Click-Droit sur l'Objet – Menu "Editer" – Onglet "Contenu"...)

- Objet : Donner un Nom unique pour chaque objet.
- Image : Même Nom que l'objet qui lui est associé, en ajoutant à la fin "," (virgule) suivi du Prix.

Exemple : Objet : **nom**

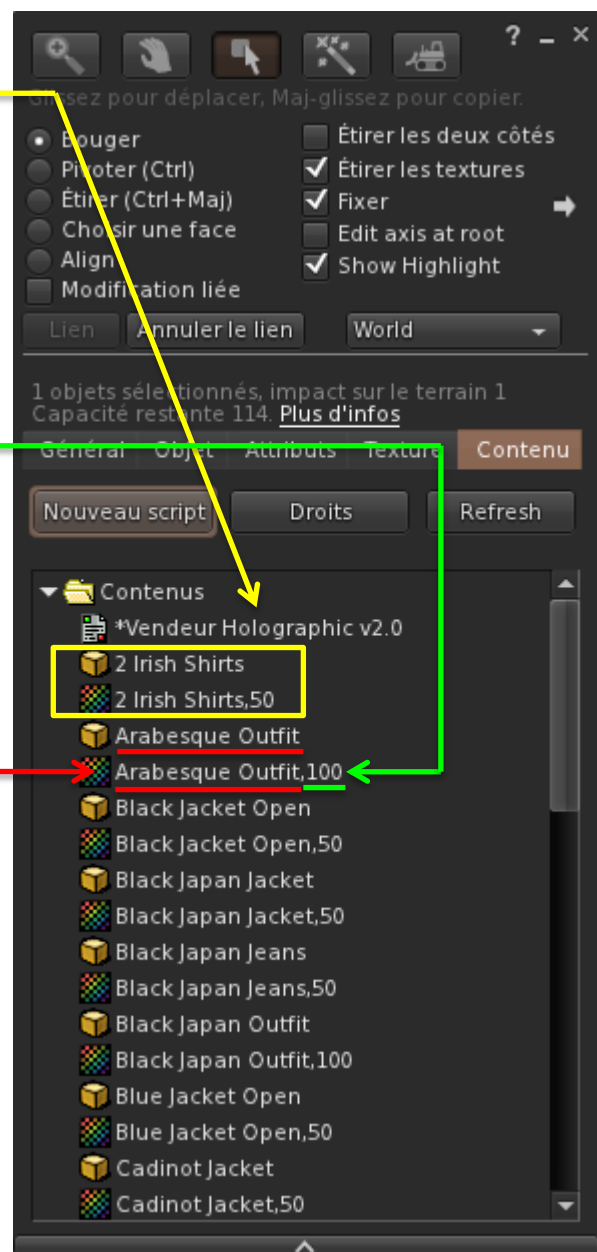
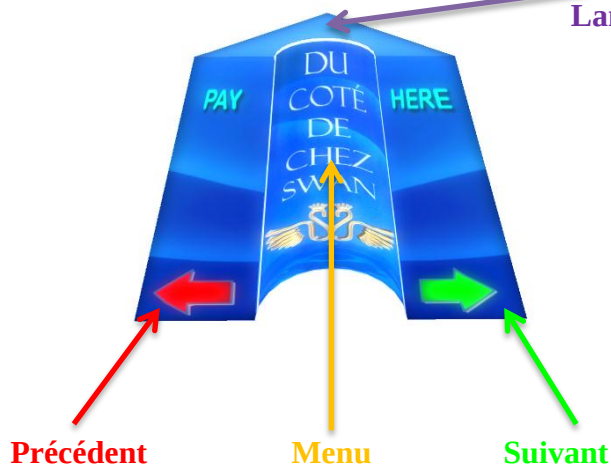
Image : **nom,prix**

Remarques :

- Quand le Vendeur redémarre, il se met en mode « hors-ligne » (Off). Il suffit de cliquer dessus pour l'initialiser.
- Au démarrage, vous devez ACCEPTER obligatoirement le débit des L\$, pour que votre Vendeur fonctionne.

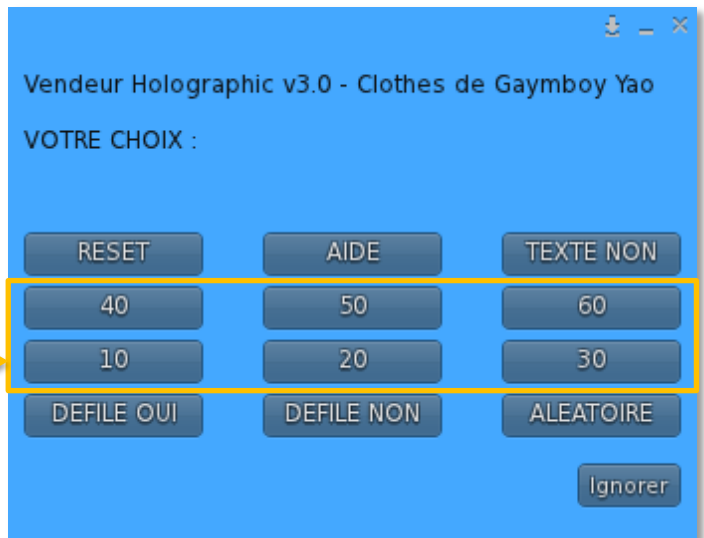
2 Déplacements :

Reset
Langues



3 Menu :

- **RESET** : Réinitialise le script.
- **AIDE** : Donne le Manuel d'Instructions.
- **TEXTE OUI/NON** : Affiche, ou non, le texte de l'article en cours sur le pied du Vendeur.
- **TEMPS** : 10,20,30,40,50,60 secondes.
- **DEFILE OUI** : Défilement activé, selon le **temps** choisi.
- **DEFILE NON** : Pas de défilement.
- **ALEATOIRE** : Défilement aléatoire.



4 Stockage de paramètres :

1 – **Nom** : Dans le **Nom** du Vendeur, après les signes " - " (espace tiret espace) rentrez la **Catégorie** de votre Vendeur.

Exemple : "Vetements" ou "Bijoux" ou "Objets"...

2 – **Description** : La zone de **Description** de l'objet sert de zone de stockage de **3 informations**, séparées par un ";" (point virgule).

30;2;<0.0,1.0,1.0>

1 - **Temps** : Le temps d'affichage du produit visionné.
Soit en l'écrivant directement ici.
Soit par le Menu : 10,20,30,40,50,60.
Nombre entier (integer).

2 - **Hauteur** : Hauteur d'affichage des images au-dessus du pied du Vendeur (en mètres).
Nombre entier (integer).

3 - **Couleur** : Couleur <R,V,B> du texte à afficher.
Vecteur (vector).

R = Rouge, de 0 à 1.

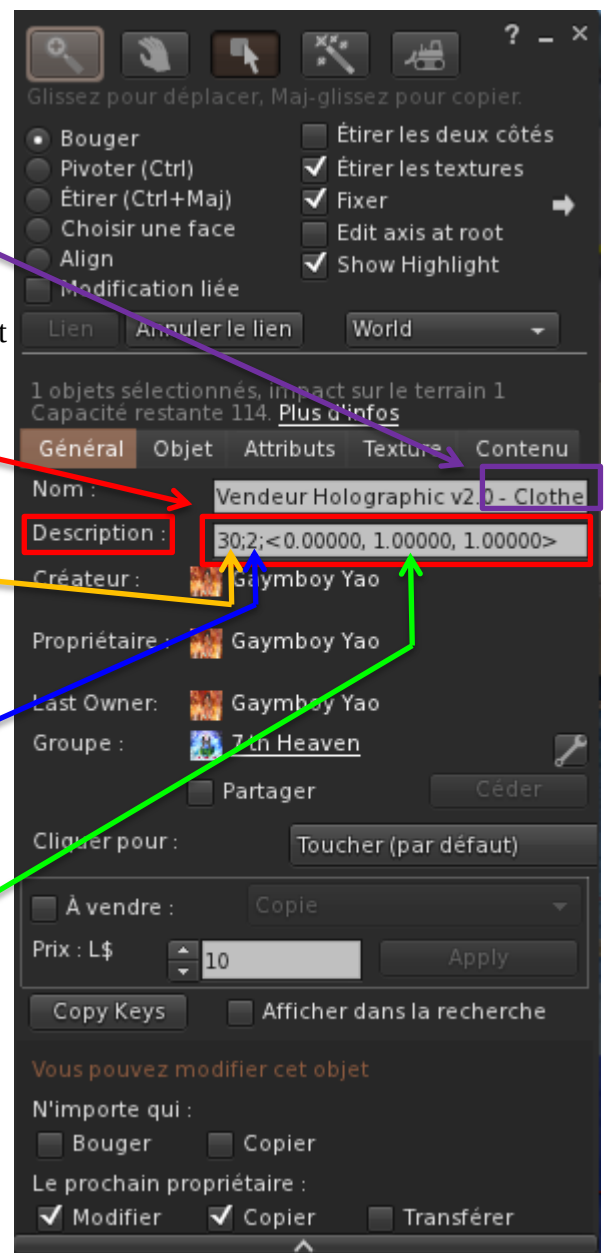
V = Vert, de 0 à 1.

B = Bleu, de 0 à 1.

Exemple :

- Pour une couleur Rouge : <1,0,0>
- Pour une couleur Verte : <0,1,0>
- Pour une couleur Bleue : <0,0,1>
- Pour une couleur Cyan : <0,1,1>
- Pour une couleur Jaune : <1,1,0>
- Pour une couleur Orange : <1,0,7,0>
- Pour une couleur Blanche : <1,1,1>
- Pour une couleur Noire : <0,0,0>...

Ou la valeur 255 du pick color, divisée par 255, pour avoir la valeur SL entre 0 et 1.





Holographic Vendor

☒ Copy ☒ Modify ☐ Transfert

1 Prim



No List
=
No Limit

Thank You to choose this Product.

For any problems, contact on S.L. : Gaymboy Yao.

1 Configuration : Choose your Language : Fr/Us.

- Put your objects and pictures inside the **content** of the Vendor.

(Mouse Right-Click on the Object – Menu "Edit" – Tab "Content"...)

- Object : Give a single Name for each object.
- Picture : The same Name as the associated object by adding at the end "," (comma) then the Price.

Example : Object : **name**

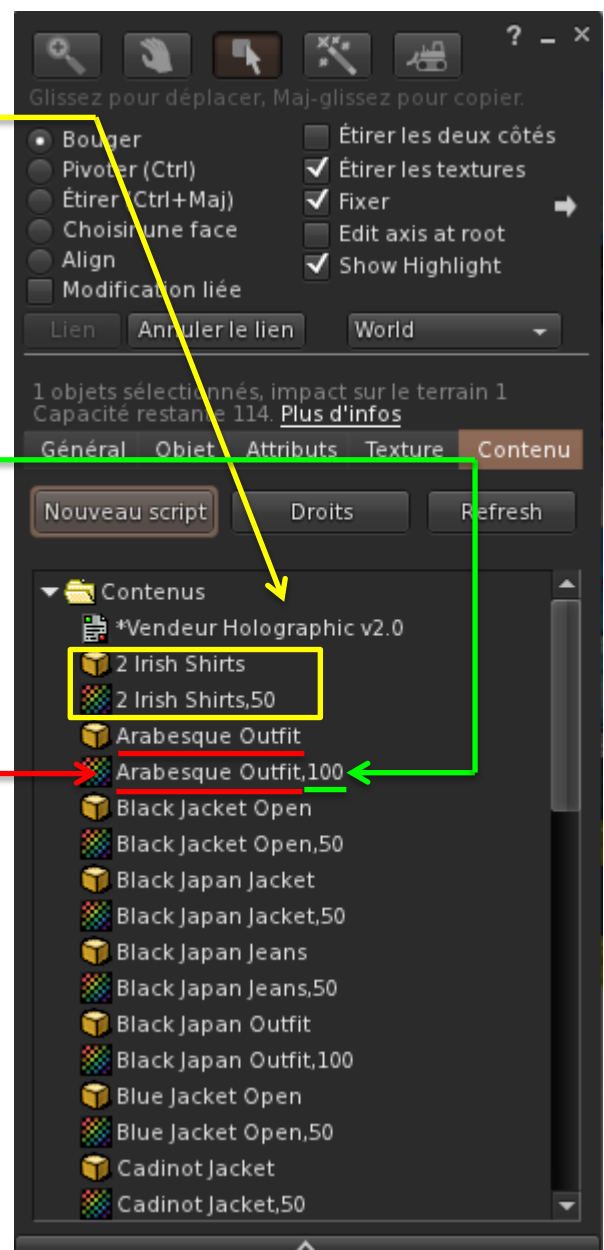
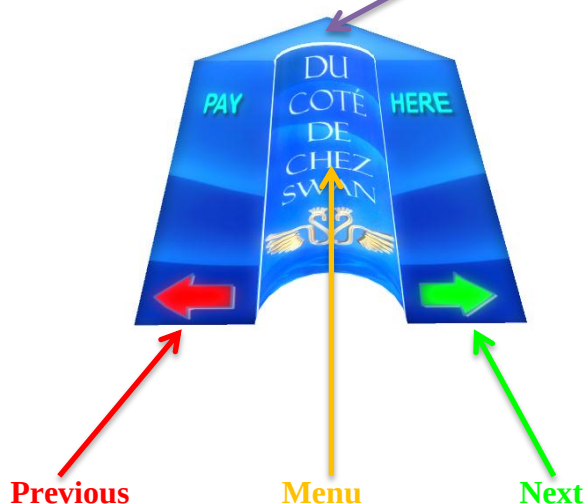
Picture : **name,price**

Remarks :

- When the seller restarts, it goes into « Offline » (Off). Just click on it to initialize it.
- At startup, you must ACCEPTE necessarily the rate of L\$, for your seller works.

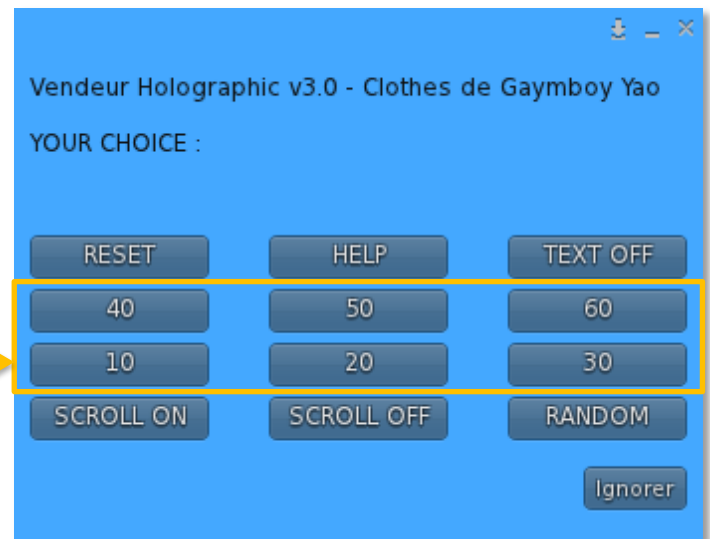
2 Displacements :

Reset
Languages



3 Menu :

- **RESET** : Reset the Vendor.
- **HELP** : Give the Instructions Manual Card.
- **TEXT ON/OFF** : Displayed, or not, the text of the product to sell, on the Vendor.
- **TIME** : 10,20,30,40,50,60 seconds.
- **SCROLL ON** : Scrolling On, according to the selected **time**.
- **SCROLL OFF** : No scrolling.
- **RANDOM** : Random scrolling.



4 Parameters storage :

1 – **Name** : In the **Name** of the Vendor, after the signs " - " (space dash space) enter the **Category** of your Vendor.

Example : "Clothes" ou "Jewelry" ou "Objects"...

2 – **Description** : The area of the object's **Description** is used to store **3 informations**, separate by ";" (semicolon).

30;2;<0.0,1.0,1.0>

1 - **Time** : Time to display the product viewed.
 . Either directly by typing here.
 . Either by the Menu : 10,20,30,40,50,60.
 (Number integer).

2 - **Height** : Height image display above the seller (in meters).
 (Number integer).

3 - **Color** : Color <R,G,B> of the text to display.
 (Vector).

R = Red, from 0 to 1.

G = Green, from 0 to 1.

B = Blue, from 0 to 1.

Example :

- Red color : <1,0,0>
- Green color : <0,1,0>
- Blue color : <0,0,1>
- Cyan color : <0,1,1>
- Yellow color : <1,1,0>
- Orange color : <1,0,7,0>
- White color : <1,1,1>
- Black color : <0,0,0>...

Or the value 255 of the pick color, divided by 255, to obtain the S.L.'s value, between 0 and 1.

